

## MATRIZ DE REFERÊNCIA

### MATEMÁTICA | 1ª SÉRIE DO ENSINO MÉDIO

#### I. GEOMETRIA

<b>D01</b>	Resolver problema utilizando propriedades dos polígonos (soma de seus ângulos internos, número de diagonais, cálculo da medida de cada ângulo interno nos polígonos regulares).
<b>D02</b>	Resolver problemas envolvendo a localização de pontos no plano cartesiano.
<b>D03</b>	Utilizar as relações métricas do triângulo retângulo para resolver problemas significativos.
<b>D04</b>	Resolver problema envolvendo semelhança de triângulo.

#### II. GRANDEZAS E MEDIDAS

<b>D05</b>	Resolver problema utilizando relações entre diferentes unidades de medida.
<b>D06</b>	Resolver problema envolvendo o cálculo de perímetro de figuras planas, com ou sem malhas quadriculadas.
<b>D07</b>	Resolver problema envolvendo o cálculo de área de figuras planas, com ou sem malhas.
<b>D08</b>	Resolver problema envolvendo volume de um sólido (prisma, pirâmide, cilindro, cone, esfera).

#### III. NÚMEROS E OPERAÇÕES

<b>D09</b>	Identificar a localização de números reais na reta numérica.
<b>D10</b>	Resolver problema com números inteiros envolvendo as operações (adição, subtração, multiplicação, divisão, potenciação, radiciação).
<b>D11</b>	Reconhecer as diferentes representações de um mesmo número racional.
<b>D12</b>	Resolver problema com números racionais envolvendo as operações (adição, subtração, multiplicação, divisão, potenciação).
<b>D17</b>	Resolver problemas envolvendo o cálculo de porcentagem.

#### IV. ÁLGEBRA E FUNÇÃO

<b>D13</b>	Resolver problema que envolva variação proporcional, direta ou inversa, entre grandezas.
<b>D14</b>	Resolver problemas envolvendo equações ou inequações do 1º grau.
<b>D15</b>	Resolver problemas envolvendo sistemas de equações do 1º grau.
<b>D16</b>	Resolver problemas envolvendo equação do 2º grau.
<b>D18</b>	Resolver problema envolvendo uma função do 1º grau.
<b>D19</b>	Identificar a representação algébrica e/ou gráfica de uma função do 1º grau, conhecendo alguns de seus elementos.
<b>D20</b>	Identificar a representação algébrica ou gráfica de uma função logarítmica.
<b>D21</b>	Reconhecer a representação algébrica ou gráfica da função polinomial do 2º grau.
<b>D22</b>	Analisar crescimento/decrescimento, zeros de funções reais apresentadas em gráficos.
<b>D23</b>	Identificar o gráfico de uma função que representa uma situação descrita em um texto.
<b>D24</b>	Resolver problemas que envolvam uma função polinomial do 2º grau.
<b>D25</b>	Resolver problemas envolvendo função exponencial.

#### V. ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE

<b>D26</b>	Resolver problema envolvendo informações apresentadas em tabelas e/ou gráficos.
<b>D27</b>	Associar informações apresentadas em listas e/ou tabelas simples aos gráficos que as representam e vice-versa.
<b>D28</b>	Resolver problema envolvendo média aritmética, moda ou mediana.